

Số: /KH-SGDĐT

Sóc Trăng, ngày tháng 11 năm 2022

**KẾ HOẠCH**  
**Tổ chức sân chơi “Đấu trường VioEdu”**  
**cho học sinh tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn tỉnh Sóc Trăng**  
**năm học 2022 -2023**

Căn cứ Công văn số 2042/SGDĐT-GDTrH ngày 22/9/2022 của Sở Giáo dục và Đào tạo về việc Hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ ứng dụng Công nghệ thông tin, chuyển đổi số và thống kê giáo dục năm học 2022 - 2023;

Căn cứ Công văn số 297/2022/FSOFT của Công ty TNHH Phần mềm FPT về việc triển khai miễn phí sân chơi “Đấu trường VioEdu” năm học 2022 - 2023 cho học sinh tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn tỉnh Sóc Trăng;

Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT xây dựng Kế hoạch tổ chức sân chơi “Đấu trường VioEdu” cho học sinh tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn tỉnh Sóc Trăng, năm học 2022-2023, cụ thể như sau:

**I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**

**1. Mục đích**

Xây dựng cho học sinh một sân chơi bổ ích, hiện đại để học tập, nuôi dưỡng đam mê và lan tỏa tình yêu môn Toán, môn Tiếng Anh và môn Tiếng Việt.

Phát hiện tài năng học sinh có năng khiếu môn Toán, môn Tiếng Việt, tạo cơ hội cọ xát, trau dồi kiến thức và kỹ năng để châm bồi cho các em tiếp tục phát triển.

Sân chơi tạo cơ hội cho các em học sinh giao lưu, học hỏi; nâng cao hiệu quả học môn Toán, môn Tiếng Anh, môn Tiếng Việt, duy trì thói quen học tập chủ động, sáng tạo.

**2. Yêu cầu**

Việc tổ chức sân chơi “Đấu trường VioEdu” phải đảm bảo tính khách quan, trung thực, công bằng và có tác dụng giáo dục.

**II. NỘI DUNG VÀ CÁCH THỰC HIỆN**

**1. Đối tượng tham gia**

Học sinh khối 1 đến khối 9, thuộc các trường tiểu học và trung học cơ sở tại tỉnh Sóc Trăng.

**2. Cách thức đăng ký tham gia**

Tất cả học sinh được đăng ký và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu”. Khi tham gia được sử dụng Hệ thống học tập trực tuyến 14 ngày đầy đủ chức năng miễn phí.

Các trường hoàn thành danh sách toàn bộ học sinh đăng ký tham gia theo biểu mẫu của Ban Tổ chức tại link: [bit.ly/sgdsoctrang](http://bit.ly/sgdsoctrang) và gửi bản mềm bằng email trường về địa chỉ email: [hotro@vio.edu.vn](mailto:hotro@vio.edu.vn) trước 9 giờ, ngày 08/11/2022 (thứ Ba). Ban Tổ chức cung cấp tài khoản học sinh theo danh sách đã đăng ký qua email của các trường.

### **3. Thể lệ và hình thức tổ chức**

#### **a) Số vòng thi (gồm 04 vòng thi)**

- Vòng thi sơ loại: 12 trận đấu;
- 01 vòng thi chung kết cấp trường;
- 01 vòng thi chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố;
- 01 vòng thi chung kết cấp tỉnh.

#### **b) Hình thức thi:** trực tuyến

#### **c) Cách thức thi**

- Thi trên máy tính qua website [vio.edu.vn](http://vio.edu.vn) hoặc thi trên điện thoại/máy tính bảng bằng ứng dụng VioEdu. Học sinh được tải từ kho ứng dụng của Google Play/App Store.

- Cấu trúc đề: 30 câu hỏi/trận đấu.
- Nội dung:
  - + 30 câu hỏi, tương ứng mỗi câu trả lời đúng là 01 điểm.
  - + Cấp tiểu học: 27 câu Toán, 03 câu Tiếng Việt.
  - + Cấp trung học cơ sở: 30 câu Toán.
- Thời gian: 20 phút/trận đấu.

- **Lưu ý:** Hệ thống chỉ mở đúng 20 phút, học sinh vào muộn sẽ bị giảm thời gian làm bài. Học sinh thuộc khối nào chỉ được tham gia trận đấu của khối đó.

#### **d) Thời gian tổ chức**

| <b>TT</b> | <b>Trận đấu</b>     | <b>Thời gian</b>                    |
|-----------|---------------------|-------------------------------------|
| <b>I</b>  | <b>Vòng Sơ loại</b> |                                     |
| 1         | Trận đấu 1          | 19 giờ 20, ngày 15/11/2022 (thứ Ba) |
| 2         | Trận đấu 2          | 19 giờ 20, ngày 22/11/2022 (thứ Ba) |
| 3         | Trận đấu 3          | 19 giờ 20, ngày 29/11/2022 (thứ Ba) |
| 4         | Trận đấu 4          | 19 giờ 20, ngày 06/12/2022 (thứ Ba) |

|            |                                                    |                                     |
|------------|----------------------------------------------------|-------------------------------------|
| 5          | Trận đấu 5                                         | 19 giờ 20, ngày 13/12/2022 (thứ Ba) |
| 6          | Trận đấu 6                                         | 19 giờ 20, ngày 20/12/2022 (thứ Ba) |
| 7          | Trận đấu 7                                         | 19 giờ 20, ngày 27/12/2022 (thứ Ba) |
| 8          | Trận đấu 8                                         | 19 giờ 20, ngày 03/01/2023 (thứ Ba) |
| 9          | Trận đấu 9                                         | 19 giờ 20, ngày 10/01/2023 (thứ Ba) |
| 10         | Trận đấu 10                                        | 19 giờ 20, ngày 07/02/2023 (thứ Ba) |
| 11         | Trận đấu 11                                        | 19 giờ 20, ngày 14/02/2023 (thứ Ba) |
| 12         | Trận đấu 12                                        | 19 giờ 20, ngày 21/02/2023 (thứ Ba) |
| <b>II</b>  | <b>Vòng chung kết cấp trường</b>                   | Dự kiến tháng 03/2023               |
| <b>III</b> | <b>Vòng chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố</b> | Dự kiến tháng 03/2023               |
| <b>IV</b>  | <b>Vòng chung kết cấp tỉnh</b>                     | Dự kiến tháng 04/2023               |

**Lưu ý:** Nếu có trùng lặp với thời gian tổ chức công tác khác mà nhiều học sinh tham gia thì Ban Tổ chức sẽ có thông báo thay đổi lịch thi của trận đấu đến các trường trước ít nhất 05 (năm) ngày.

#### **e) Đối với các vòng thi sơ loại và các vòng thi chung kết**

##### **- Vòng Sơ loại:**

- + Đối tượng tham gia: Học sinh khối 1 đến khối 9.
- + Hình thức: Học sinh tham gia 12 trận đấu trực tuyến.
- + Tại các trận đấu 4, 8, 12 nếu học sinh đạt từ 20 điểm trở lên sẽ được tặng thưởng thêm 1 huy hiệu đặc biệt, tương đương được cộng thêm 15 điểm.
- + Kết thúc từng trận đấu của vòng Sơ loại, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả của Bảng xếp hạng, Ban Tổ chức sẽ có giải thưởng cho học sinh (Quy định chi tiết tại mục III.1).

+ **Lưu ý:** Học sinh bỏ qua trận đấu sẽ không được làm lại mà phải chờ đến trận đấu tiếp theo vào tuần sau.

##### **- Vòng chung kết cấp trường:**

- + Đối tượng tham gia: Học sinh có tổng điểm 12 trận đấu của vòng Sơ loại đạt từ 150 điểm trở lên.
- + Hình thức: trực tuyến.
- + Kết thúc vòng chung kết cấp trường, Ban Tổ chức sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh.
- Học sinh sẽ được cấp giấy chứng nhận trực tuyến khi tham gia vòng chung kết cấp trường.

**- Vòng chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố:**

+ Đối tượng tham gia: 50% học sinh có thứ hạng cao nhất bảng xếp hạng từ trên xuống và đồng thời có số điểm tối thiểu từ 15 điểm trở lên, danh sách lấy tổng trên danh sách dự thi từng khối của mỗi trường.

+ Hình thức: trực tuyến.

+ Kết thúc vòng chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố, Ban Tổ chức sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh.

+ Học sinh sẽ được cấp Giấy chứng nhận trực tuyến khi tham gia vòng chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố.

**- Vòng chung kết cấp tỉnh:**

+ Đối tượng tham gia: 30% học sinh có thứ hạng cao nhất bảng xếp hạng từ trên xuống và đồng thời có số điểm tối thiểu từ 15 điểm trở lên, danh sách lấy tổng trên danh sách dự thi từng khối của mỗi huyện, thị xã, thành phố.

+ Hình thức: trực tuyến.

+ Kết thúc vòng chung kết cấp tỉnh, Ban Tổ chức sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, Ban Tổ chức sẽ trao giải thưởng cho học sinh (Quy định chi tiết tại mục III.2).

+ Học sinh sẽ được cấp giấy chứng nhận trực tuyến khi tham gia vòng chung kết cấp tỉnh.

### **III. GIẤY CHỨNG NHẬN VÀ GIẢI THƯỞNG**

#### **1. Giải thưởng vòng Sơ loại**

- Tiêu chí xếp hạng trao thưởng kim cương được tính dựa trên:

+ Tổng số câu trả lời đúng nhiều nhất.

+ Tổng thời gian suy nghĩ ngắn nhất.

+ Tổng số câu trả lời sai ít nhất.

- Học sinh tham gia trận đấu được thưởng kim cương và được cộng vào tài khoản như sau:

+ Top 1: thưởng 30 kim cương.

+ Top 2 - 10: thưởng 20 kim cương.

+ Top 11 - 100: thưởng 10 kim cương.

+ Tham dự “Khoảnh khắc đầu trường”: thưởng 5 kim cương.

- Sau mỗi trận đấu, hệ thống tự động cộng kim cương vào tài khoản của học sinh tham gia. Học sinh tích lũy kim cương từ các trận đấu để đổi quà hiện vật tại sự kiện “Tích lũy kim cương đổi quà hiện vật”.

- Ngay sau khi kết thúc mỗi trận đấu, học sinh tham dự sẽ được quay “Trận đấu quay may mắn”, học sinh có cơ hội trúng các giải thưởng: 5 kim cương, 10 kim cương, ... tương ứng với kết quả vòng quay may mắn và được cộng tự động vào tài khoản học sinh. Đối với học sinh may mắn nhận được quà hiện vật, hệ thống sẽ chuyển quà về tận nhà theo địa chỉ học sinh cung cấp.

## **2. Giải thưởng vòng chung kết cấp tỉnh**

### **a) Giải thưởng dành cho học sinh**

| <b>TT</b> | <b>Giải thưởng</b> | <b>Số lượng</b> | <b>Phần thưởng</b>                                                                       |
|-----------|--------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1         | Giải Vàng          | 5%              | Giấy chứng nhận, Huy chương Vàng, Quà tặng hiện vật, Học bổng 70% khoá Luyện tập 6 tháng |
| 2         | Giải Bạc           | 8%              | Giấy chứng nhận, Huy chương Bạc, Quà tặng hiện vật, Học bổng 50% khoá Luyện tập 6 tháng  |
| 3         | Giải Đồng          | 12%             | Giấy chứng nhận, Huy chương Đồng, Quà tặng hiện vật, Học bổng 30% khoá Luyện tập 6 tháng |
| 4         | Giải Khuyến Khích  | 35%             | Giấy chứng nhận, Học bổng 20% khoá Luyện tập 6 tháng                                     |

- Tỷ lệ % được tính trên số lượng học sinh tham gia vòng chung kết cấp tỉnh.

### **b) Giải thưởng dành cho giáo viên**

- Giải thưởng “Giáo viên VioEdu xuất sắc”: dành tặng giáo viên đại diện cho các trường cấp tiểu học và trung học cơ sở có nhiều học sinh tham gia cấp huyện và tỉnh do Sở GDĐT quyết định.

- Phần thưởng bao gồm: Giấy chứng nhận.

### **c) Giải thưởng dành cho trường**

- Giải thưởng “Trường học VioEdu xuất sắc”: dành tặng trường có tỷ lệ lượt học sinh tham gia cao nhất sau 12 trận đấu của vòng sơ loại, đại diện cho các trường cấp tiểu học và trung học cơ sở của các Phòng Giáo dục và Đào tạo.

- Phần thưởng bao gồm: Giấy chứng nhận và kỷ niệm chương.

## **IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Sở GDĐT tỉnh Sóc Trăng**

- Xây dựng Kế hoạch cuộc thi, thành lập Ban Tổ chức, triển khai, tổ chức sân chơi đến các Phòng Giáo dục và Đào tạo, chỉ đạo các Phòng Giáo dục và Đào tạo triển khai sân chơi đến các cơ sở giáo dục.

- Cử cán bộ quản lý, chuyên viên có kỹ năng tin học tham gia tập huấn sử dụng hệ thống và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu”.

- Phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT điều hành sân chơi tới các trường tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn tỉnh; tổ chức vòng chung kết cấp tỉnh; lựa chọn học sinh tham dự vòng thi chung kết cấp tỉnh; trao tặng giấy chứng nhận của Ban Tổ chức cho các em học sinh xuất sắc, đơn vị tiêu biểu sau vòng chung kết cấp tỉnh.

- Hỗ trợ đặt banner và cung cấp thông tin sân chơi trên trang website của Sở GDĐT tỉnh Sóc Trăng.

## **2. Công ty TNHH Phần mềm FPT**

- Phối hợp với Sở GDĐT tỉnh Sóc Trăng xây dựng thể lệ, cách thức tổ chức sân chơi, tài trợ kinh phí tổ chức và giải thưởng cho học sinh, trường.

- Phối hợp với các phòng Giáo dục và Đào tạo, các trường tiểu học và trung học cơ sở cung cấp tài khoản cho học sinh, hướng dẫn sử dụng phần mềm và hỗ trợ kỹ thuật trong suốt quá trình triển khai, tổ chức sân chơi.

- Thông tin kịp thời khi có điều chỉnh các nội dung so với kế hoạch đã ban hành và gửi báo cáo tổng hợp về Sở GDĐT tỉnh Sóc Trăng sau mỗi trận đấu qua email: tranvanminh@soctrang.edu.vn.

- Tổ chức triển khai tập huấn sử dụng hệ thống và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu” cho cán bộ quản lý giáo dục, giáo viên cấp tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn.

## **3. Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện, thị xã, thành phố**

- Tổ chức phổ biến, triển khai sân chơi tới các trường tiểu học và trung học cơ sở.

- Cử cán bộ quản lý, chuyên viên có kỹ năng tin học tham gia tập huấn sử dụng hệ thống và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu”.

- Phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT lựa chọn học sinh tham dự vòng chung kết cấp tỉnh.

- Hỗ trợ đặt banner và cung cấp thông tin sân chơi trên trang website của Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã, thành phố.

## **4. Các trường tiểu học và trung học cơ sở**

- Phổ biến các thông tin về sân chơi tới toàn thể cán bộ quản lý giáo dục, giáo viên, cha mẹ học sinh và học sinh.

- Cử cán bộ quản lý, giáo viên có kỹ năng tin học tham gia tập huấn sử dụng hệ thống và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu”.

- Hướng dẫn và khuyến khích học sinh tham gia sân chơi, phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT hướng dẫn học sinh tham gia vòng sơ loại và vòng chung kết cấp trường.

- Phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT lựa chọn các em học sinh có thành tích tốt nhất đại diện cho trường tham gia vòng chung kết cấp huyện, thị xã, thành phố.

- Hỗ trợ đặt banner và cung cấp thông tin sân chơi trên trang website của các trường tiểu học và trung học cơ sở.

## **5. Thông tin tập huấn sử dụng hệ thống và tham gia sân chơi “Đấu trường VioEdu”**

- Thời gian: Ban Tổ chức sẽ có thông báo thời gian cụ thể sau.

- Hình thức: Trực tuyến qua Zoom.

- Thành phần tham dự:

+ Phòng Giáo dục và Đào tạo cử 01 cán bộ phụ trách tham dự.

+ Trường Tiểu học, Trung học cơ sở cử 01 thành viên là Hiệu trưởng hoặc Phó Hiệu trưởng, 01 giáo viên phụ trách có kỹ năng tin học tham dự tại điểm cầu trường. Khi tham gia phòng họp trực tuyến, giáo viên đặt tên theo cú pháp: Tên đơn vị\_Tên giáo viên, ví dụ TH Thanh Trì\_Nguyễn Văn A.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức “Đấu trường VioEdu” dành cho học sinh tiểu học và trung học cơ sở trên địa bàn tỉnh Sóc Trăng năm học 2022 - 2023. Trong quá trình tổ chức, triển khai thực hiện nếu có khó khăn, vướng mắc, đề nghị phản ánh về Công ty TNHH Phần mềm FPT qua ông Lê Đức Duyên, điện thoại 0938457701, Email: hotro@vio.edu.vn hoặc liên hệ ông Trần Văn Minh, Phòng Giáo dục Trung học, Sở GDĐT, số điện thoại: 0299.3822696 để phối hợp giải quyết./.

### **Nơi nhận:**

- GD, các PGD;
- Công ty TNHH Phần mềm FPT;
- Phòng GDĐT các huyện, thị xã, thành phố;
- Trường THPT có cấp THCS;
- Lưu: VT, GDTTH.

**KT. GIÁM ĐỐC  
PHÓ GIÁM ĐỐC**

**Danh Hoàng Nguyên**